

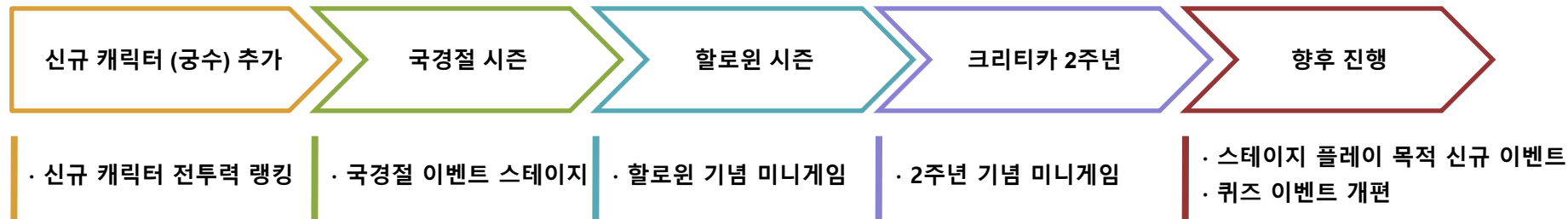
17년도 하반기 신규 이벤트 안내

작성일 : 2017/03/17

중국팀 라이브 파트

유기현

※ 세부적인 내용은 차후 공유드릴 예정이며, 현재 안내해드리는 내용은 세부 기획 시 변경될 수 있습니다.



17년도 이벤트 제작 목적

- 유저들끼리 **경쟁** 혹은 **협동** 할 수 있는 이벤트
- 식상한 이벤트 방식을 하나씩 개편
- 이벤트 가이드 개선

신규 캐릭터 (궁수) 전투력 랭킹

목적 : 신규 캐릭터 홍보 및 성장 경쟁 유도과 유저 안착



- 신규 캐릭터 (궁수) 에 한하여 전투력으로 순위 경쟁을 하는 형태
- 기존 전투력 랭킹과 별도로 이벤트로 진행하여 보상 및 안내를 강화 (이벤트 배너 사용 예정)

국경절 이벤트 스테이지

목적 : 시즌 및 파티(**협동**) 플레이 유도



- 파티 인원이 협동하여 스테이지를 클리어 하는 형태로 제작
- 기존 이벤트 스테이지 중 하나를 선정하여 협동 파티 형태로 제작 (신규 형태로 변경 가능)

할로윈 기념 미니게임

목적 : 커뮤니티 유도 및 놀거리 제공



- 할로윈 컨셉에 맞도록 1인이 즐기고 타 유저와 점수경쟁 할 수 있는 미니게임 제작
- 커뮤니티를 위해 점수 경쟁 형태로 제작 (랭킹 형태 예정) - 메시지/이니셜 보드

크리티카 2주년 미니게임

목적 : 파티 유도 및 놀거리 제공



- 기존 제작된 파티 크리마블 형태의 파티형 미니게임을 제작
- 마을에서 할 수 있는 형태는 유지하며, 이벤트형 미니게임의 다양성 확보

스테이지 플레이 목적의 신규 이벤트

목적 : 스테이지 플레이의 다양화



- 기존 드랍 형태와 몬스터 처치 형태의 스테이지 플레이 목적 이벤트의 고정화 탈피
- 스테이지 플레이에 지루함을 덜어줄 수 있도록 유도

퀴즈 이벤트 개편

목적 : 콘텐츠 안내 목적 유지 및 퀴즈 형태 추가



- 부족한 게임 정보 가이드 역할을 보충할 수 있도록 개편
- 다양한 퀴즈 형태 추가를 통한 재미 상승

Thanks

KRITIKA

-END-